
Напишите интерфейс `IMatrix` с несколькими реализациями – `UsualMatrix` и расширяющий его `SquareMatrix` из предыдущих домашних заданий и `SparseMatrix` для разреженных матриц. `SparseMatrix` должен быть реализован с помощью `LinkedList` (возможно, вам потребуется создать какие-то еще дополнительные классы). Все общие методы должны быть представлены в интерфейсе `IMatrix`.

Напишите программу, создающую 2 случайные матрицы размером 1000×1000 с 1000 ненулевых элементов в каждой двумя способами – с помощью обычных и разреженных матриц. Проверьте, что сложение и умножение для разных видов матриц дает одинаковые результаты.