

Напишите класс `Matrix`, реализующий квадратные матрицы. В нем должны быть определены

- конструктор с целочисленным параметром – размером матрицы, создающий единичную матрицу;
- методы `Matrix sum(Matrix)` и `Matrix product(Matrix)`, вычисляющие сумму и произведение матриц;
- методы `setElement(int row, int column, int value)` и `getElement(int row, int column)`, для обращения к элементам матрицы;
- метод `toString()`.

Во всех методах предполагается, что передаваемые параметры всегда корректны.

Напишите программу, выводящую первые 10 степеней матрицы $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.